



Strengthening Anti-Bullying Efforts: Addressing Violence in Schools around EU (SABE) Project

2024-1-BG01-KA220-SCH-000248175

NEWSLETTER 2



FINALIZZAZIONE DEL CURRICULUM PER DOCENTI

Siamo lieti di annunciare che il curriculum per docenti sarà presto disponibile sul sito web del progetto. Il curriculum è fondamentale per fornire al corpo docente le conoscenze e le competenze necessarie per identificare, comprendere e prevenire sia il bullismo tradizionale che quello online. Basato su ricerche approfondite e approfondimenti di focus group, va oltre i manuali esistenti affrontando le cause alla radice, promuovendo la prevenzione e coinvolgendo di studenti come parte della soluzione. Il curriculum rafforza la capacità del corpo docente di creare ambienti scolastici più sicuri e solidali. Sarà disponibile molto presto!



Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.



Co-funded by
the European Union



LAVORO SU SCENARI GAMIFICATI E GIOCHI INTERATTIVI

Stiamo sviluppando attivamente giochi interattivi e adeguati all'età, basati su scenari di bullismo. Gli scenari gamificati sono coinvolgenti ed educativi per studenti di età compresa tra i 7 e i 16 anni. Il gioco interattivo include diversi personaggi e livelli di difficoltà adatti a varie fasce d'età.

LAVORO SU SCENARI DI BULLISMO

Stiamo sviluppando attivamente scenari per studenti dai 7 ai 16 anni che affrontano diversi tipi di bullismo, con l'obiettivo di promuovere l'empatia e l'inclusione. Si concentrano su varie forme di bullismo, dagli insulti al cyberbullismo. L'obiettivo è promuovere l'empatia, l'inclusione e la risposta attiva agli episodi di bullismo tra studenti. Gli scenari si basano su casi reali tratti dal contesto locale, garantendo pertinenza e riconoscibilità, e sono progettati per essere facilmente adattati in formati ludici per il coinvolgimento interattivo degli studenti. Il loro formato ne consente l'utilizzo in classe utilizzando varie tecniche didattiche come la narrazione, il gioco di ruolo, le discussioni di gruppo, la scrittura creativa, ecc.



UNISCITI AL MOVIMENTO!

 sabe-anti-bullying.eu

 facebook.com/sabe.eu.project

 linkedin.com/company/sabe-eu-project/



knowandcan.com

 CENTRO SVILUPPO CREATIVO
DANILO DOLCI

danilodolci.org



uskudar.meb.gov.tr



kmop.org



liceulticleni.ro



podstawowa.sei.edu.pl

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.



**Cofinanziato
dall'Unione europea**